

Matchprint Virtual Proofing System - LCD

Version 3.1

Démarrage rapide

KPG 041109_FR

Assistance téléphonique

États-Unis et Canada : 1-877-574-7274

Pour tous les autres numéros internationaux d'assistance, appelez le service après-vente KPG local ou votre distributeur agréé.

Documents supplémentaires

Pour des renseignements supplémentaires relatifs à l'installation du système, l'installation de la boîte de visualisation à éclairage contrôlé, la gestion des couleurs et les profils de couleur personnalisés, ouvrez le fichier **Administrator Reference.pdf** (*Guide de l'Administrateur*) situé dans le dossier Documents du CD d'installation.

Pour des renseignements sur les procédures normales d'installation telles que téléchargement et affichage d'images, ouvrez le fichier **Operator Reference.pdf** (*Guide de l'Opérateur*) situé dans le dossier Documents du CD d'installation.

Installation du matériel

Pour une visualisation optimale des couleurs, Kodak Polychrome Graphics recommande l'installation du matériel dans une pièce à éclairage tamisé.

Installez votre appareil selon les instructions du fabricant.

- Connectez le câble **vidéo numérique** et le câble **USB** au moniteur et à l'arrière de l'ordinateur Macintosh. **Remarque** : USB est interne dans un câble ADC.



Câble vidéo numérique - le même connecteur aux deux extrémités.

- Connectez le **Matchprint Virtual Monitor Calibrator** à un port USB du Macintosh ou à un concentrateur USB à alimentation externe. *N'utilisez pas le port USB situé sur le clavier.* **Remarque** : Avant de connecter le cordon au port USB, enfillez-le à travers le contrepoids. Consultez le formulaire d'instructions pour l'installation du calibre.
- Connectez-vous à Internet à l'aide de **Internet Explorer 5**, **Netscape 7.x** ou **Safari 1.2.x**. Si vous avez besoin d'assistance, contactez votre administrateur système.

Installation du logiciel

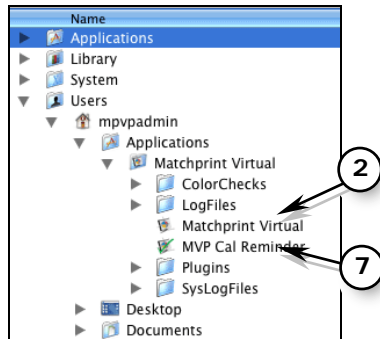
- 1) Insérez le CD d'installation de Matchprint Virtual Proofing System - LCD v3.1 dans le lecteur de CD.
- 2) Lorsque l'icône du CD apparaît sur votre Bureau, double-cliquez-la pour en afficher le contenu.
- 3) Double-cliquez sur l'icône **MVP LCD 3.1.x Installer** (programme d'installation de MVP LCD 3.1.x). Suivez les instructions pour terminer l'installation.
- 4) Redémarrez votre ordinateur.

Instructions relatives au premier lancement de l'application

Les récentes améliorations du système de sécurité d'Apple incorporées dans OSX 10.3.5 ne permettent pas d'utiliser un script Apple pour le premier lancement d'une application.


Suivez les instructions suivantes pour lancer l'application Matchprint Virtual Proofing System - LCD si vous utilisez 10.3.5. ou une version plus récente. Après avoir accompli ces étapes, vous pourrez lancer l'application de la manière normale.

- 1) Naviguez vers le dossier **DD Mac>Utilisateurs>nom¹>Applications>Matchprint Virtual**.
- 2) Double-cliquez sur l'icône **Matchprint Virtual** pour lancer l'application principale.



- 3) Sur l'écran suivant, entrez le numéro de série de l'application (situé à l'intérieur de la pochette du CD derrière la brochure) puis cliquez sur **OK**.
- 4) Dans la boîte de dialogue d'alerte « Expiration de la licence », cliquez sur **OK**.
- 5) Sélectionnez l'élément **Matchprint Virtual>Quitter Matchprint Virtual** de la barre de menu.
- 6) Naviguez vers le dossier **DD Mac>Utilisateurs>nom>Applications>Matchprint Virtual**.
- 7) Double-cliquez sur l'icône **MVP Cal Reminder (rappel de calibration)**.
- 8) Lorsque le message « Système non calibré » apparaît, cliquez sur le bouton **Ignorer pendant 24 heures**.
- 9) Passez au paramétrage du système.

Paramètres système

- 1) Naviguez vers **DD Macintosh > Applications > Utilitaires > Utilitaires ColorSync**.
 - 2) Sélectionnez l'onglet **CMMs** et indiquez **KPG CFM** pour le paramètre **Série CMM préférée**.
 - 3) Pour quitter l'utilitaire ColorSync, cliquez sur le menu déroulant de l'utilitaire ColorSync et sélectionnez **Quit ColorSync Utility** (quitter l'utilitaire ColorSync).
- Pour une visualisation optimale des couleurs, Kodak Polychrome Graphics recommande les paramètres système suivants :
- 4) À partir du menu Apple , sélectionnez **Préférences système** puis :



- Cliquez sur **Bureau et économiseur d'écran** et indiquez 30 minutes ou plus pour le curseur **Lancer après** afin de ne pas interférer avec le processus de calibration.




- Cliquez sur l'**Économiseur d'énergie** et indiquez **Jamais** pour les deux curseurs

- 5) Fermez les Préférences système lorsque vous avez terminé.

¹ Il s'agit du nom de l'utilisateur (administrateur) qui a installé l'application Matchprint Virtual Proofing System - LCD. Durant l'installation cet utilisateur doit fournir le nom et le mot de passe d'un utilisateur possédant des privilèges d'administrateur.

Octroi de licence

Le logiciel **Matchprint Virtual Proofing System – LCD** est fourni avec une licence temporaire de 5 jours pour que vous puissiez utiliser votre logiciel immédiatement. Cependant, vous devrez demander et activer votre code de licence en procédant comme suit : Il vous faut une adresse électronique valide pour recevoir votre licence définitive.

- 1) Dans le Dock, maintenez le bouton de souris enfoncé sur le répertoire **Matchprint Virtual**  puis sélectionnez les **Préférences MVP** dans le menu contextuel. Après approximativement 30 secondes la fenêtre **Préférence** apparaîtra :
- 2) Dans l'onglet **Licence** de la fenêtre **Préférences**, enregistrez le numéro de série du moniteur (par ex. EN_CGI_XXXXXXX ou APP_XXX_XXXXX).
- 3) Envoyez votre numéro de moniteur et le numéro de série de l'application (situé à l'intérieur de la pochette du CD derrière la brochure) à <mailto:mvplicensing@kpgraphics.com>.


Lorsque votre code de licence arrive, entrez-le dans l'onglet **Préférences->Licence** en procédant comme suit.

- 1) Dans la fenêtre **Préférences**, cliquez sur l'onglet **Licence**.
- 2) Cliquez sur le bouton **Ajouter une licence**.
- 3) Copiez le code de licence que vous avez reçu dans le message et collez-le dans le champ correspondant. Cliquez sur **OK**.
- 4) Fermez la fenêtre **Préférences**.

Calibration du moniteur

Le moniteur doit être mis en chauffe pendant une heure avant de pouvoir effectuer la calibration. Si le moniteur n'a pas été mis en chauffe pendant assez longtemps, un compte à rebours apparaît pour indiquer le temps qu'il reste avant que la calibration puisse avoir lieu.

La calibration du moniteur doit être effectuée toutes les 24 heures pour garantir une visualisation exacte des couleurs.

- 1) Dans le Dock, maintenez le bouton de souris enfoncé sur le répertoire **Matchprint Virtual**  puis sélectionnez **Calibrer le système MVP** dans le menu contextuel.
- 2) L'écran affiche la fenêtre de calibration de **Matchprint Virtual Monitor Calibrator**. Suivez les instructions à l'écran pour placer le calibre à l'envers sur une surface plane et opaque (par exemple une table) de manière qu'aucune lumière ne pénètre dans les capteurs, puis appuyez sur le bouton **OK**. La calibration sera terminée après approximativement 8 secondes.
- 3) Placez le calibre au-dessus du modèle affiché à l'écran tout en positionnant les capteurs de couleur en face de l'écran.
- 4) Appuyez sur la touche **Retour** de votre clavier.
- 5) Une série de patches de couleurs s'affiche à l'écran. NE déplacez le calibre QUE lorsqu'une boîte de dialogue s'affiche. Cliquez sur **OK** jusqu'à ce que toutes les fenêtres soient fermées.

Si la calibration échoue, quittez Matchprint Virtual et recommencez l'opération. Si la calibration échoue encore, appelez le service d'assistance technique.

Téléchargement du logiciel Proofing Client

- 1) À l'aide d'**Internet Explorer**, rendez-vous à <http://www.matchprintvirtual.com/asp/download/default.asp>
- 2) Cherchez la ligne **Download Matchprintvirtual Client Software** (télécharger le logiciel Matchprint Virtual client) pour Mac OS X et téléchargez le logiciel sur votre Bureau.
- 3) Cherchez la ligne **Download P3, the Personal Proofing Publisher** (télécharger P3, le logiciel de publication personnelle d'épreuves), pour Mac OS X et téléchargez le logiciel sur votre Bureau.
- 4) Ouvrez l'icône de **NPC-Mac-x.x_LCD** (Proofing Client – logiciel d'épreuve client) sur votre Bureau. Double-cliquez le fichier du programme d'installation et suivez les instructions pour installer le logiciel.
- 5) Ouvrez l'icône **P3 Installer** (programme d'installation de P3) sur votre Bureau. Double-cliquez le fichier du programme d'installation et suivez les instructions pour installer le logiciel.
- 6) Naviguez vers **DD Macintosh -> RealTimeProof > Proofing Client** et lancez le logiciel Proofing Client.



- 7) Dans la fenêtre **Paramètres**, renseignez le paramètre **Taille Réelle** de la manière suivante :
 - Résolution **1600 x 1200** pour CG21 Eizo
 - **1680 x 1050** pour Apple 20"
 - **1920 x 1200** pour Apple 23"
- 8) Cliquez sur **OK**.

Paramétrage du compte

- 1) Vous recevrez un message électronique vous invitant à paramétrer votre compte. Cliquez sur l'URL conformément aux instructions données dans le message et votre navigateur vous emmènera à l'écran de connexion.

Cher nouvel utilisateur,

L'administrateur [mailto:admin@exemple.com] vous invite à joindre l'espace de travail de « Votre Société » à Matchprintvirtual.com.

Le rôle de [[privilege role](#)] vous a été attribué.
MatchPrintVirtual vous a reconnu comme un utilisateur autorisé.
Nom d'utilisateur : NouvelUtilisateur@exemple.com
Pour accepter l'invitation, il vous suffit de cliquer sur l'URL suivante :
<<http://www.matchprintvirtual.com/reg.asp?p=2&w=1&v=38761940921076594&i=1805696>>

Si vous désirez décliner cette invitation, ignorez ce message ou cliquez sur l'URL suivante :
<<http://www.matchprintvirtual.com/reg.asp?p=3&v=38761940921076594>>
(en cliquant sur cette URL, vous informerez l'administrateur que vous avez décliné l'invitation).

- 2) Entrez les détails de la connexion.
- 3) Cliquez sur le bouton **Mise à jour** au bas de l'écran pour terminer le paramétrage de votre compte.

Étapes suivantes

Pour des renseignements supplémentaires relatifs à l'installation du système, l'installation de la boîte de visualisation à éclairage contrôlé, la gestion des couleurs et les profils de couleur personnalisés, ouvrez le fichier **Administrator Reference.pdf** (*Guide de l'administrateur*) situé dans le répertoire Documents du disque d'installation.

Pour des renseignements sur les procédures normales d'installation telles que téléchargement et affichage d'images, ouvrez le fichier **Operator Reference.pdf** (*Guide de l'Opérateur*) situé dans le répertoire Documents du disque d'installation.