

Sistema de pruebas Matchprint Virtual - LCD

Versión 3.1

Inicio rápido

KPG 041109_SP

Soporte técnico

Estados Unidos y Canadá: 1-877-574-7274

Para obtener cualquier otro número de soporte del mundo, llame al Departamento de Servicio de KPG local o a su distribuidor autorizado.

Documentos adicionales

Para obtener información adicional sobre la configuración del sistema, los ajustes del cuadro de visualización de control de luz, la administración del color y los perfiles de color personalizados, consulte **Administrator Reference.pdf** (Referencia del administrador), que está en la carpeta Documentos del CD de instalación.

Para obtener información sobre los procedimientos de operación estándar, como cargar y ver imágenes, vaya al **Operator Reference.pdf** (Referencia del operador), que está en la carpeta Documentos del CD de instalación.

Instalación del equipo

Para obtener una mejor visualización a color, Kodak Polychrome Graphics recomienda instalar el equipo en una habitación de luz tenue.

Instale el equipo de acuerdo con las instrucciones del fabricante:

- Conecte el cable de **vídeo digital** y el cable **USB** del monitor a la parte de atrás de la Macintosh. **Nota:** El USB es un componente interno de un cable ADC (convertor analógico-digital).



Cable de vídeo digital (mismo conector en ambos extremos)

- Conecte el **Calibrador del monitor remoto Matchprint** a un puerto USB en la Macintosh o a un hub USB independiente. *No use el puerto USB ubicado en el teclado.* **Nota:** Antes de conectar al puerto USB, inserte el cable a través del contrabalance. Consulte la hoja de instrucciones para instalar el calibrador.
- Conecte a Internet con **Internet Explorer 5**, **Netscape 7.x** o **Safari 1.2.x**. Si es necesario, comuníquese con el administrador del sistema para obtener ayuda.

Instalación del software

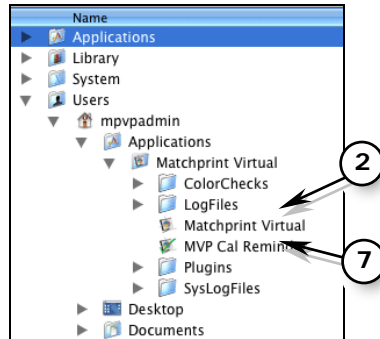
- 1) Inserte el CD de instalación del Sistema de pruebas Matchprint Virtual - LCD v3.1 en la unidad de CD.
- 2) Cuando el icono de CD aparece en el escritorio, haga doble clic para ver el contenido.
- 3) Haga doble clic en el icono **MVP LCD 3.1.x Installer**. Siga las indicaciones para finalizar la instalación.
- 4) Reinicie la computadora.

Instrucciones para iniciar la aplicación por primera vez

Las nuevas mejoras de Apple en materia de seguridad de la versión OSX 10.3.5 no permiten iniciar la aplicación por primera vez usando una secuencia de comandos Apple.

Siga las instrucciones que se detallan a continuación para iniciar la aplicación Sistema de pruebas Matchprint Virtual – LCD si está usando la versión 10.3.5 o una más reciente. Después de finalizar estos pasos, puede iniciar la aplicación con el método normal.

- 1) Vaya a la carpeta **Mac HD>Users>name¹>Archivos de programa>Matchprint Virtual**.
- 2) Haga doble clic en el icono **Matchprint Virtual** para iniciar la aplicación especial.




- 3) En el siguiente mensaje que aparece en la pantalla, ingrese el número de serie de la aplicación (figura en el interior de la tapa del estuche de CD, detrás de la literatura) y haga clic en **Aceptar**.
- 4) Haga clic en **Aceptar** en el mensaje de “Licencia con fecha de caducidad”.
- 5) En la barra del menú, seleccione el elemento de menú **Matchprint Virtual>Salir de Matchprint Virtual**.
- 6) Vaya a la carpeta de la aplicación en **Mac HD>Users>name>Archivos de programa>Matchprint Virtual**.
- 7) Haga doble clic en el icono **Recordatorio de calibración de MVP**.
- 8) Cuando aparezca el mensaje de “Sistema sin calibrar”, haga clic en el botón **Anular durante 24 horas**.
- 9) Siga con la configuración del sistema.

Configuración del sistema

- 1) Vaya a **Macintosh HD >Aplicaciones> Utilidades > Utilidades ColorSync**.
- 2) Seleccione la ficha **CMMs** y establezca **CMM preferido** en **KPG CFM**.
- 3) Salga de la utilidad de sincronización del color; para ello, haga clic en el menú desplegable **ColorSync Utility** y elija **Salir de ColorSync Utility**.

Para una mejor visualización del color, Kodak Polychrome Graphics recomienda la siguiente configuración de preferencias:

- 4) En el menú Apple , seleccione **Preferencias del sistema**, y luego:



- Vaya a **Protector de pantalla y escritorio** y configure **Iniciar protector de pantalla** en 30 minutos o un valor superior de la escala desplazable para evitar interferencias con el proceso de calibración.




- Vaya a **Ahorro de energía** y establezca ambas escalas de desplazamiento en **Nunca**

- 5) Cierre la ventana Preferencias del sistema cuando haya finalizado.

¹ Éste es el nombre del usuario (administrador) que instaló la aplicación del Sistema de pruebas Matchprint Virtual – LCD. Como parte de la instalación, este usuario debe indicar el nombre y la contraseña de un usuario con privilegios de administrador.

Licencia

El software del **Sistema de pruebas Matchprint Virtual – LCD** se proporciona con una licencia temporal de 5 días para que pueda comenzar a usarlo inmediatamente. Aun así, debe seguir estos pasos para solicitar y activar el código de licencia. Necesitará una dirección de correo electrónico válida para recibir la licencia definitiva.

- 1) En la pantalla Dock, haga clic y mantenga sobre la carpeta **Matchprint Virtual** , luego seleccione **Preferencias MVP** en el menú emergente. Espere unos 30 segundos hasta que se abra la ventana **Preferencias**.
- 2) En la ficha **Licencia** de la ventana **Preferencias** registre el número de serie del monitor (por ej., ENC_CGI_XXXXXXXX o APP_XXXX_XXXXXX).
- 3) Envíe un correo electrónico con los números de serie del monitor y la aplicación (figura en el interior de la tapa del estuche de CD, detrás de la literatura) a mvplicensing@kpgraphics.com.


Cuando reciba su código de licencia, introdúzcalo en **Preferencias > Licencia** siguiendo estas instrucciones.

- 1) En la ventana **Preferencias**, haga clic en la ficha **Licencia**.
- 2) Haga clic en el botón **Agregar licencia**.
- 3) Copie y pegue el código de licencia que recibió por correo electrónico en el campo de entrada. Haga clic en **Aceptar**.
- 4) Cierre la ventana **Preferencias**.

Calibración del monitor

El monitor debe estar encendido durante 1 hora antes de realizar la calibración. Si el monitor no estuvo encendido lo suficiente, aparece una cuenta regresiva indicando la cantidad de tiempo que queda antes de que pueda realizarse la calibración.

La calibración del monitor debe efectuarse cada 24 horas para asegurar una visualización precisa de los colores.

- 1) En la pantalla Dock, haga clic y mantenga sobre la carpeta **Matchprint Virtual** , luego seleccione **Sistema de calibración de MVP** en el menú emergente.
- 2) El monitor muestra una ventana para ajustar el **Calibrador de monitor remoto Matchprint**. Siga las indicaciones en pantalla para apoyar el calibrador sobre una superficie opaca y plana como una mesa, de modo que no entre luz en los sensores, y haga clic en el botón **Aceptar**. Espere aproximadamente 8 segundos hasta que finalice la calibración.
- 3) Disponga el calibrador en la parte superior del diseño objetivo que se muestra en la pantalla, con los sensores de color de cara a ésta.
- 4) Presione la tecla de **retorno** del teclado.
- 5) Aparecerá una serie de muestras de color en la pantalla del monitor. NO mueva el calibrador hasta que aparezca el cuadro de diálogo con el resultado de la calibración. Haga clic en **Aceptar** y se cerrarán todas las ventanas.

Si la calibración falla, salga de Matchprint Virtual y repita el proceso. Si la calibración sigue fallando, llame a soporte técnico para obtener ayuda.

Descarga del software de pruebas del cliente

- 1) Desde **Internet Explorer** vaya a <http://www.matchprintvirtual.com/asp/download/default.asp>.
- 2) Busque **Download Matchprintvirtual Client Software** para Mac OS X y descárguelo en su escritorio.
- 3) Identifique el software **Download P3** (Personal Proofing Publisher) para Mac OS X y descárguelo en su escritorio.
- 4) En el escritorio, haga clic en el icono **NPC-Mac-x.x_LCD** (Proofing Client). Haga doble clic en el archivo del instalador y siga las indicaciones para instalar el software.
- 5) En el escritorio, abra el icono **P3 Installer**. Haga doble clic en el archivo del instalador y siga las indicaciones para instalar el software.
- 6) Vaya a **Macintosh HD > RealTimeProof > Proofing Client** e inicie el software Proofing Client.



- 7) En la ventana **Configuración** cambie el valor de **Tamaño real** a:
 - Res. **1600 x 1200** para CG21 Eizo
 - **1680 x 1050** para 20" Apple
 - **1920 x 1200** para 23" Apple
- 8) Haga clic en **Aceptar**.

Configuración de cuenta

- 1) Recibirá una invitación por correo electrónico para configurar la cuenta. Haga clic en la URL tal como se indicó en el mensaje de correo electrónico y su explorador de Internet lo llevará a la pantalla de inicio de sesión.

Estimado Nuevo usuario:

El administrador [mailto:Admin@sample.com] lo invita a formar parte del espacio de trabajo de "Nombre de su compañía" en Matchprintvirtual.com.

Se le asignó la función de [función de privilegio].
Matchprintvirtual lo ha identificado como usuario válido.
Nombre de usuario: nuevousuario@ejemplo.com
Para aceptar esta invitación, haga clic en la siguiente URL:
<<http://www.matchprintvirtual.com/reg.asp?p=2&w=1&v=38761940921076594&i=1805696>>

Si desea rechazar esta invitación, sólo debe omitir este mensaje de correo electrónico o hacer clic en la siguiente URL:
<<http://www.matchprintvirtual.com/reg.asp?p=3&v=38761940921076594>>
(al hacer clic en esta URL el Administrador será notificado de su rechazo de la invitación).

- 2) Introduzca los detalles para el inicio de sesión.
- 3) Haga clic en el botón **Actualizar** que está en la parte inferior de la pantalla para finalizar la configuración de la cuenta.

Pasos siguientes

Para obtener información adicional sobre la configuración del sistema, los ajustes del cuadro de visualización de control de luz, la administración del color y los perfiles de color personalizados, consulte ***Administrator Reference.pdf*** (Referencia del administrador), que está en la carpeta Documentos del CD de instalación.

Para obtener información sobre los procedimientos de operación estándar, como cargar y ver imágenes, vaya al ***Operator Reference.pdf*** (Referencia del operador), que está en la carpeta Documentos del CD de instalación.